

5.1. Програма за изчисляване на сумата  $1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$  за въведена от клавиатурата стойност на n.

5.2. Програма за изчисляване на сумата  $1 + x^2 + x^3 + \dots + x^n$  за въведени от клавиатурата стойности на x и n.

5.3. Програма за изчисляване на сумата  $1 + \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{4} + \dots + \frac{x^n}{n}$  за въведени от клавиатурата стойности на x и n.

5.4. Програма за изчисляване на сумата  $x^3 + \frac{x^5}{3} + \frac{x^7}{5} + \dots + \frac{x^n}{n}$  за въведени от клавиатурата стойности на x и n.

5.5. Програма за изчисляване на сумата  $1 + x^2 + \frac{x^3}{2} + \frac{x^4}{3} + \dots + \frac{x^n}{n}$  докато разликата между две съседни събираеми стане по-малка от число  $\epsilon$ . Стойностите на x и  $\epsilon$  се въвеждат от клавиатурата.

5.6. Програма за изчисляване на сумата  $1 + \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{4} + \dots + \frac{x^n}{n}$  докато разликата между две съседни събираеми по абсолютна стойност стане по-малка от число  $\epsilon$ . Стойностите на x и  $\epsilon$  се въвеждат от клавиатурата.

5.7. Да се състави програма, която проверява дали дадено цяло положително число, въведено от клавиатурата, е просто, т.е. се дели без остатък единствено на себе си и на 1.

5.8. Да се изведат всички делители на дадено цяло положително число, въведено от клавиатурата.